

Jeu de Bossel à Vertheuil

Flashez !

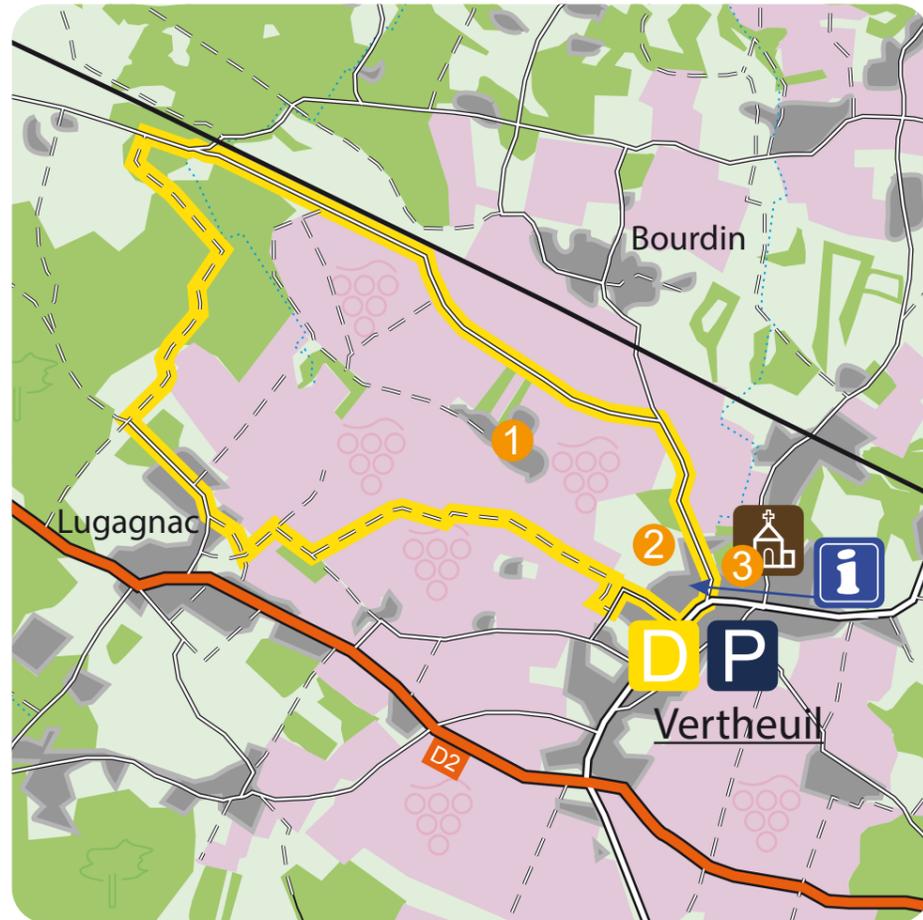
Et retrouvez ce circuit sur votre mobile avec Google Maps



Circuit Reysson

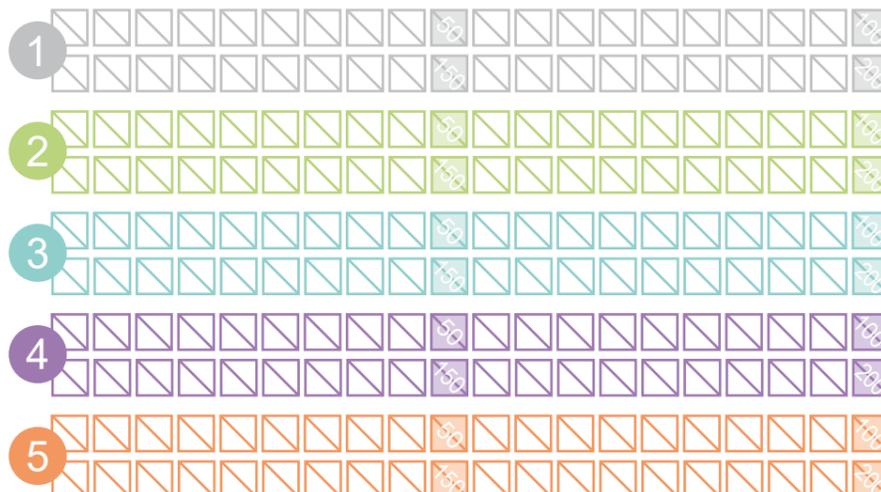
Circuit long – 5,5 km – 3h

Départ du Monument aux Morts, et suivre le chemin profond, sur la droite vue sur le château et allez tout droite dans les vignes jusqu'à Lugagnac, sur votre droite vue sur les vignes et l'arrière du Château Reysson ①. Continuer sur la rue du Junca pendant 300m. Vous empruntez le sentier de randonnée la ronde vertheuilaise (balisage vert) avec vigne, bois et prairie jusqu'à la rue des chênes. Prendre à droite avant le passage à niveau et suivre la route jusqu'au village, le long de la voie ferrée ; en chemin vous aurez une vue imprenable sur le Château Reysson, le château de Vertheuil ② et l'Abbaye ③.



On compte les points !

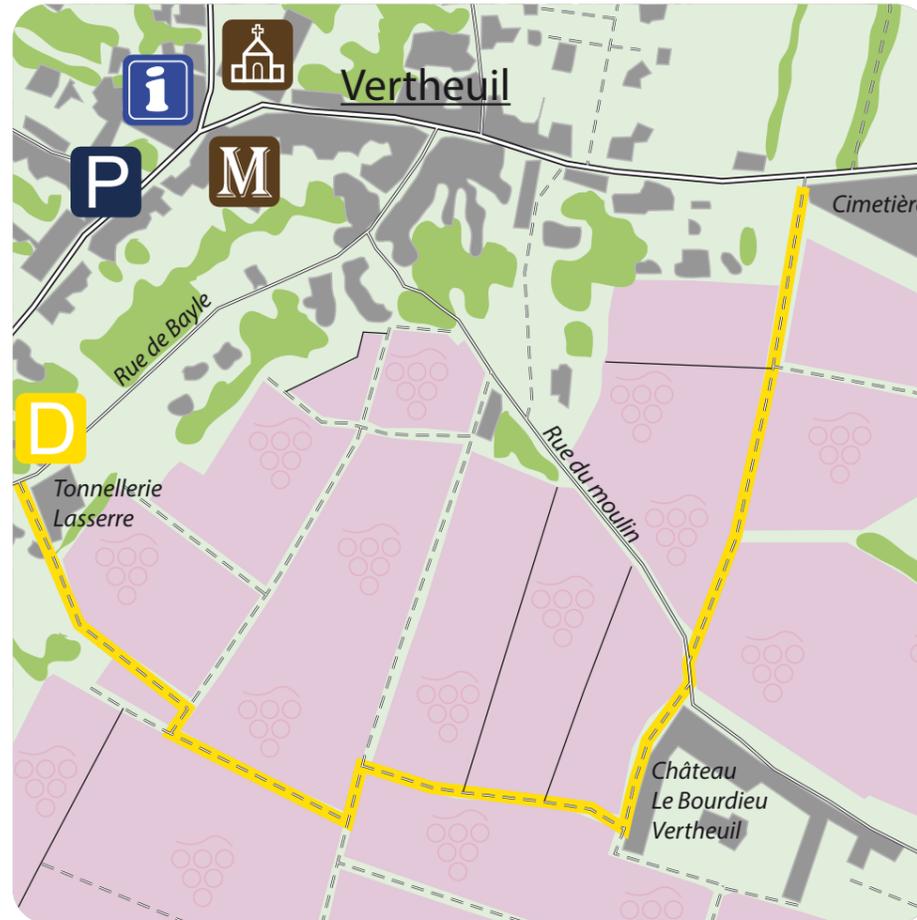
200 jets en moyenne suffisent à finir le parcours.



Circuit de Lesquirot

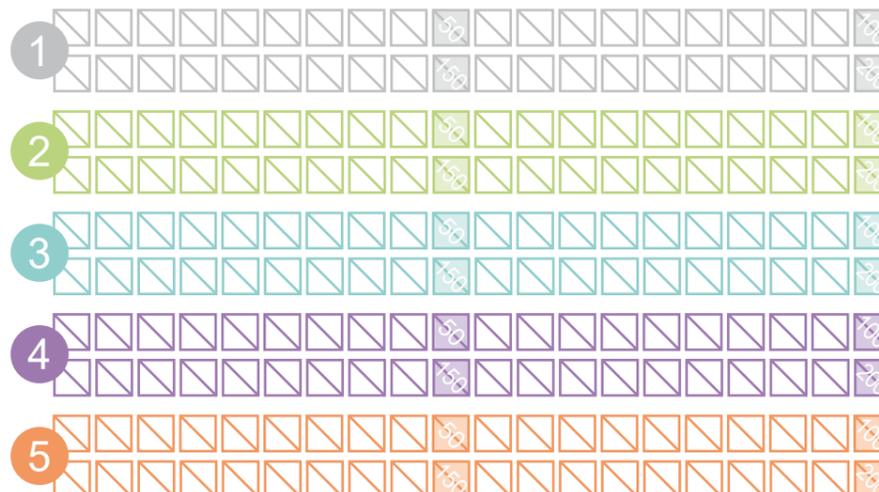
Circuit moyen 1,4 km - 1h

Départ de la tonnellerie Lasserre, rue de Bayle en direction de la vigne et suivre le chemin, arrivée au cimetière également.



On compte les points !

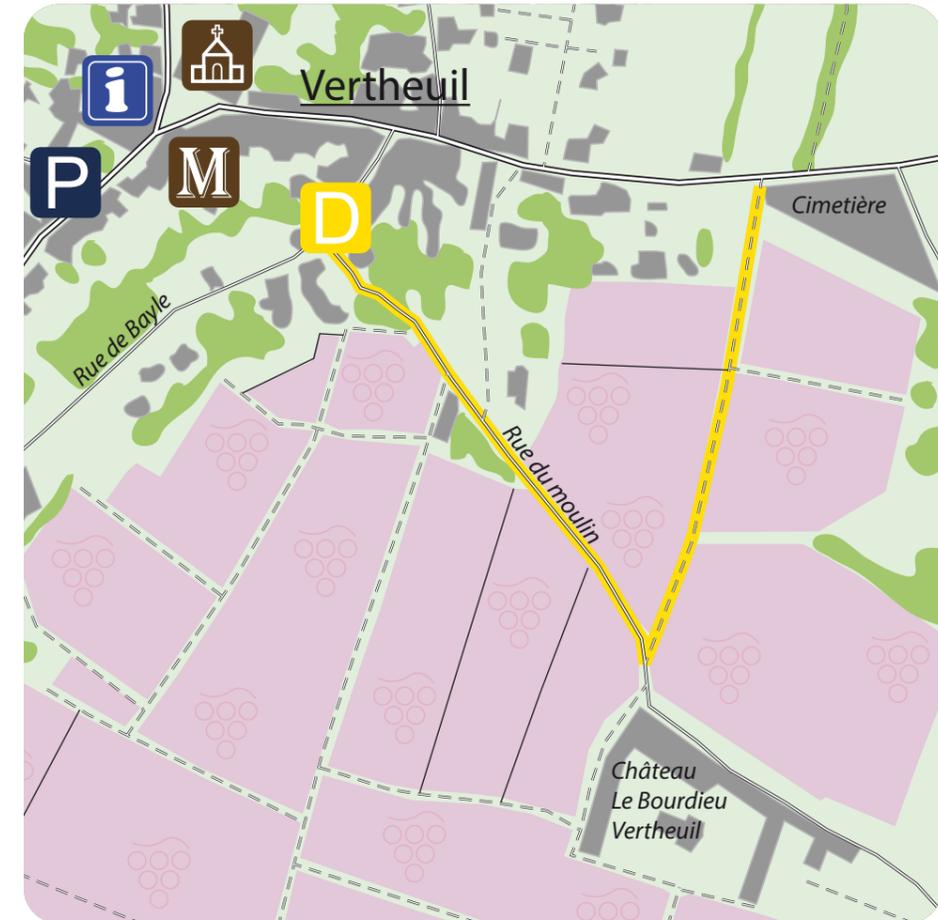
140 jets en moyenne suffisent à finir le parcours.



Circuit du moulin

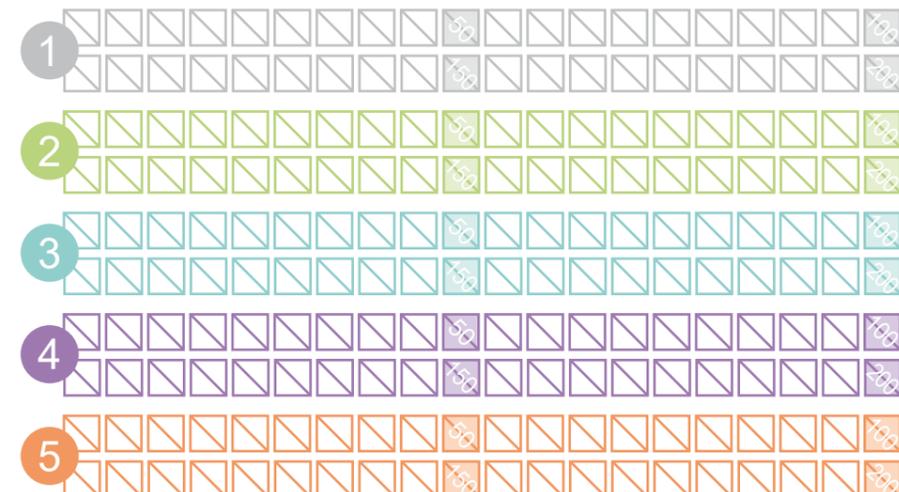
Circuit court 1km - 30-40min

Départ au croisement de la rue du Moulin et de la rue de Bayle, remontez vers le Bourdieu, suivre le chemin en terre et sentier de vigne à gauche pour rejoindre l'entrée principale du cimetière (arrivée).



On compte les points !

70 jets en moyenne suffisent à finir le parcours.



À ne pas manquer...

L'abbatiale

L'église et le logis abbatial forment un ensemble du plus haut intérêt. L'abbaye fondée certainement avant le XII^e siècle, fut construite sur l'emplacement d'une villa gallo-romaine. L'abbatiale Saint Pierre dépendait de l'abbaye attenante. Sa construction remonte au XI^e-XII^e siècle, puis remaniée au XIV^e, XVI^e siècle et XIX^e siècle. L'église est un bel exemple d'art roman d'inspiration saintongeaise.

L'abbaye

L'abbaye a été occupée un temps par des Bénédictins puis par l'Ordre des Chanoines Réguliers de Saint-Augustin, Congrégation de la Chancelade. Plusieurs fois dévastée (guerre de cent ans et de religion) reconstruite au XVIII^e siècle, partiellement démolie dans le milieu du XX^e siècle, elle devient ensuite propriété de la commune.

De l'antique abbaye, restent des vestiges d'arcades, des caves voûtées, les soubassements de certains murs actuels, un four à pain et le mur de l'ancien cuvier. Son style typique XVIII^e siècle est d'une élégance simple et classique. On peut y remarquer la belle ordonnance des façades, le perron descendant dans le parc dessiné à l'anglaise, les rampes des escaliers et les boiseries intérieures.



Le château

Connue depuis 1081, la forteresse occupe un site défensif naturel. Le donjon barlong du XI^e siècle (tronqué de moitié durant la Fronde), les murs de la grande enceinte et le soubassement de la tour de guet sont du XI^e siècle. La porte de la barbacane dite de l'Audience, a remplacé au XIV^e siècle la porte primitive. Le seigneur y exerçait son droit de Haute Justice. La seigneurie fut successivement aux mains des familles de Bourg et d'Albret puis du Chapitre de Saint André. La famille Abadie l'acquiert en 1958, famille dont la généalogie la lie à un certain... Amanieu VII d'Albret, seigneur du château au XIV^e siècle.



Sites patrimoniaux aux alentours...

Site archéologique de Brion à Saint-Germain d'Esteuil



Vestiges de l'abbaye de l'Isle à Ordonnac



Petit port de la Maréchale à Cadourne



Eglise baroque à Saint-Estèphe



30min à 3h
De 1 à 5,5 km
Facile



Jeu de Bossel à Vertheuil

VERTHEUIL EN MÉDOC

Point info tourisme de Vertheuil en Médoc

- Information touristique
- Services : documentation, information
- Ouvert du lundi au vendredi de 9h à 12h30 et de 15h à 17h, le samedi de 9h à 12h30.
- Téléphone : +33 (0)5 56 73 30 10
Web : www.vertheuil-medoc.com



Connectez-vous à l'actu de Vertheuil sur Facebook



Réalisation : Pays Médoc, UTM - Edition n°1-1-2016
Design : MTV Paulliac
Photos : Chris Chiama, mairie Vertheuil, Pays Médoc, M. Colas
Textes : Chris Chiama, Pays Médoc, F. Riffaud
Carte : N. Monseigneur Pays Médoc, F. Riffaud
Ce document est issu de forêts gérées durablement et de sources contrôlées.
Ne pas jeter sur la voie publique.

Bienvenue à Vertheuil

Vous voici à Vertheuil, sans conteste un des plus jolis villages du Médoc : le bourg, sous le patronage de son abbaye, son abbatiale et son ancien château fort, se love dans un superbe écrin de vignobles. La balade présentée dans ce document ne propose pas autre chose : du patrimoine, du vignoble... mais aussi de la forêt, le village de Vertheuil ayant décidément de nombreux visages !

Le jeu de Bossel

Le jeu de Bossel est originaire de Basse-Saxe en Allemagne, et nos amis allemands de Bevern (ville jumelée avec Cissac, Saint-Estèphe, Saint-Seurin-de-Cadourne, Saint-Germain-d'Esteuil et Vertheuil) nous ont initiés à ce jeu et fait découvrir lors de promenades le long de la Weser. Depuis nous le pratiquons en Médoc.

Règles du jeu

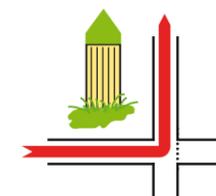
Sur les trois sentiers qui cheminent autour du bourg, deux équipes au moins composées de 1 joueur ou plus vont tour à tour lancer une boule de hêtre de 3 kg, en prenant soin de ne pas lancer hors du sentier. Le jet suivant s'effectue à partir du point de chute du jet précédent, et ainsi de suite jusqu'à l'arrivée du circuit.

Un arbitre est désigné au départ du parcours, qui effectuera pour chaque équipe le comptage des jets, le gagnant étant bien sûr celui qui aura fait le moins de jets.

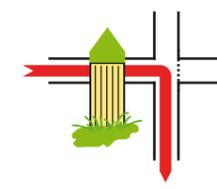
Les trois circuits sur lesquels est prévu ce jeu font respectivement 1 km, 1,4 km et 5,5 km : il y en a donc pour tous les types de marcheurs !

Le balisage

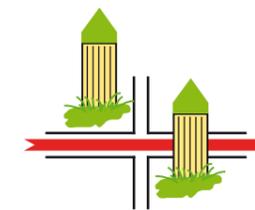
Il n'y a pas de balisage spécifique pour le jeu de Bossel. Sur le parcours long, vous pouvez suivre le balisage du sentier de randonnée. L'implantation des poteaux autour des carrefours vous indiquera s'il faut tourner ou poursuivre tout droit.



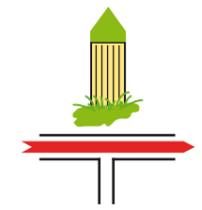
Une balise est placée à gauche avant le carrefour : je tourne à gauche



Une balise est placée à droite avant le carrefour : je tourne à droite



Une balise est placée avant et une autre après le carrefour, à l'opposé : je continue tout droit



Une balise est placée face à une bifurcation : je continue tout droit